**Пояснительная записка**

**Идея проекта:**

Проект игра “Прятки/догонялки”   
суть игры, создается карта из 4 локаций, на каждой локации создается подобие лабиринта, игрок и 5 противников рандомно размещаются по периметру локаций, игрок видит локацию всегда и полностью, но противников видит в ограниченном радиусе. Есть 2 режима игры, против ботов, и против второго игрока, второй игрок управляет всеми противниками одновременно, что усложняет управление. Для победы первому игроку нужно поймать всех противников за отведенное время, в ином случае поражение. Для усложнения игры есть условие мгновенного поражения, если курсор наводится на игрока, также курсор движется с постоянной скоростью к игроку.  
игра автоматически растягивается на весь эран, есть возможность регулировать некоторые настройки через текстовый документ создающийся при первом запуске игры  
для запуска проекта нужны следующие библиотеки: pygame, random,math,sys  
основой проекта является pygame